

## Δημιουργώντας με το MIT AppInventor

Ελένη Χριστοπούλου<sup>1</sup>, Δημήτριος Ρίγγας<sup>2</sup>

<sup>1</sup> Υπεύθυνη ΚΕ.ΠΛΗ.ΝΕ.Τ. Κέρκυρας  
hristope@gmail.com

<sup>2</sup> Τμήμα Πληροφορικής, Ιόνιο Πανεπιστήμιο – Σχολείο Δεύτερης Ευκαιρίας Κέρκυρας  
riggas@gmail.com

### Περίληψη

Ο σκοπός του εργαστηρίου είναι η παρουσίαση του MIT AppInventor, μηχανής δημιουργίας εφαρμογών, στους εκπαιδευτικούς και να αναλυθούν οι δυνατότητες αξιοποίησής της στην εκπαιδευτική διαδικασία και ιδιαίτερα η συμβολή της στην εκμάθηση του προγραμματισμού.

Αναλυτικά οι στόχοι για τους συμμετέχοντες εκπαιδευτικούς είναι οι ακόλουθοι:

- α) να γνωρίσουν τη μηχανή ανάπτυξης εφαρμογών MIT AppInventor
- β) να αναλύσουν τις προτάσεις τους για την αξιοποίηση του MIT AppInventor στην εκπαιδευτική διαδικασία και ιδιαίτερα στα πλαίσια των μαθημάτων προγραμματισμού
- γ) να ενθαρρυνθούν και να υιοθετήσουν την προώθηση του προγραμματισμού ακόμα και στις μικρές ηλικίες μαθητών

**Λέξεις κλειδιά:** προγραμματισμός, εφαρμογές, appinventor.