

# Περιεχόμενα

---

## Διδακτικές Προτάσεις Πληροφορικής .....1

Το MIT App Inventor ως εργαλείο διδασκαλίας προγραμματισμού: μια μελέτη περίπτωσης με μαθητές δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης, ..... 2  
*Κατερίνα Περδικούρη*

Υποπρογράμματα κι επαναληπτικές δομές με αφορμή την Εικασία Κόλατς, ..... 12  
*Περικλής Γεωργιάδης*

Γραφικά Πραγματικού Χρόνου: μια διδακτική πρόταση για την εισαγωγή στον Αντικειμενοστραφή Προγραμματισμό, Κ. Βασιλειάδης, ..... 23  
*Ε. Ρόμπολα*

Προσέγγιση της Έννοιας της Μεταβλητής στο Γυμνάσιο και στο Λύκειο - Πρόταση Διδασκαλίας, ..... 38  
*Αθηνά Κοκκόρη, Κωνσταντίνος Κάππας*

«Ωρα του κώδικα»: Απήχηση και προοπτικές, Όροβας Χρήστος, ..... 56  
*Παπαχαραλάμπους Παναγιώτης, Αρβανιτάκης Ιωάννης, Τερπένη Ελευθερία*

## Διδακτικές προτάσεις Πληροφορικής και ΤΠΕ..... 67

Διδάσκοντας το λογισμικό παρουσιάσεων μέσα από γλωσσικό παιχνίδι , ..... 68  
*Μ. Εφραιμίδου, Ν. Ζωγράφου*

«Όλοι Ίσοι, Όλοι Διαφορετικοί». Μια Διδακτική Προσέγγιση με την Υποστήριξη των ΤΠΕ..... 78  
*Π. Φραντζή, Χ. Παπαναγοπούλου*

«Σχολική ζωή στον χώρο και τον χρόνο»: Ένα σενάριο μάθησης για την Γλώσσα της Γ' Δημοτικού που αξιοποιεί ποικίλα ψηφιακά περιβάλλοντα ανοικτού και κλειστού τύπου», ..... 87  
*Μαρία Α. Δρακάκη*

Μάθηση και Παιχνίδι: Οφέλη της Μάθησης από τα Παιχνίδια με Βιντεοκονσόλες, 96  
*Μ. Θεοδωρίτη*

Διαδικτυακό Διαδραστικό Υλικό Διατροφικής Παρέμβασης σε Παιδιά Δημοτικού, ..... 103  
*Ν. Θαλασσινός, Β. Χατζή, Α. Καλαμάρη, Π. Δημητροπουλάκης, Α. Μαρκάκη, Ι. Μαυρικάκης, Ν. Κουφάκη, Ι. Μανιός, Α. Καφάτος, Γ.Α. Φραγκιαδάκης, Β. Ζαφειρόπουλος*

Η Αξιοποίηση της Ψηφιακής Απεικόνισης του Μουσείου Σολωμού Κέρκυρας στην Εκπαιδευτική Διαδικασία, ..... 113 <i>Δέσποινα Μουρατίδη, Κωνσταντίνος Οικονόμου</i>	113
Η Τρισδιάστατη Οπτικοποίηση στη Διδασκαλία της Ιστορίας. Μία Διδακτική Πρόταση, ..... 124 <i>Κ. Παρασκευόπουλος, Δρ. Ε. Κοσκινάς</i>	124
Το Μυθικό Παλάτι του Οδυσσέα στην Εκπαιδευτική Διαδικασία μέσω Εικονικών Κόσμων, ..... 138 <i>Αποστόλου Ευφροσύνη, Κωνσταντίνος Οικονόμου</i>	138
Διδασκαλία της ποίησης με ΤΠΕ στο δημοτικό σχολείο, ..... 148 <i>Ειρήνη Τζοβλά</i>	148
Από τα Κόμικς στην Ψηφιακή Αφήγηση: Μια Πιλοτική Εφαρμογή στην Οδύσσεια και στην Ιλιάδα του Ομήρου, ..... 156 <i>Αλεξάνδρα Κολοβού, Βασίλης Βασιλείου</i>	156
«Μια φορά και έναν καιρό.....». Ένα Διαθεματικό Σενάριο Διδασκαλίας με χρήση των Τ.Π.Ε για το Νηπιαγωγείο,..... 166 <i>Παναγιώτα Σαββανή</i>	166
«Διδακτικό σενάριο για το Νηπιαγωγείο με τη χρήση ΤΠΕ, με τίτλο: “Σπίτι μου, σπιτάκι μου..”», ..... 176 <i>Αλεξάνδρα Ζαλαβρά</i>	176
Το Φθινόπωρο και ο Χειμώνας μέσα από Πίνακες Ζωγραφικής, ..... 186 <i>Τσεκούρα Ουρανία</i>	186
Φοράω τα παπούτσια μου και αι αι..., ..... 195 <i>Ζαχαρούλα Βοϊνέσκου</i>	195
Χρήση και Αξιοποίηση των Τ.Π.Ε, στο Νηπιαγωγείο, Διδακτικό Σενάριο: Από Εποχή σε Εποχή Ταξιδεύω, ..... 205 <i>Αλεξάνδρα Φραγκούλη</i>	205
Χρήση του Διαδικτύου στο Μάθημα του Σ.Ε.Π. των ΕΠΑ.Λ.: Διδακτικά Αποτελέσματα και Συμπεράσματα, ..... 217 <i>Κοτσιφάκος Δημήτριος, Καρβουνίδης Θεόδωρος, Δουληγέρης Χρήστος</i>	217
Η συμβολή των ΤΠΕ στην εφαρμογή των Projects στα Σχολεία Δεύτερης Ευκαιρίας,..... 230 <i>Ε. Καραγεώργου</i>	230
Συγκρουσιακά Θέματα Ιστορίας μέσα από το Διαδίκτυο: Μια Ομαδοσυνεργατική Προσέγγιση, ..... 242 <i>Παναγιώτα Κόττα</i>	242

ΤΠΕ και Μέθοδος Project: Διερεύνηση της Χρήσης Εργαλείων-Μεθόδων και  
Επιμορφωτικών Αναγκών Εκπαιδευτικών Ανατ. Μακεδονίας – Θράκης, ..... 251  
*Σάββας Μελισσόπουλος, Χαριτωμένη Γκιούρογλου, Ελένη Ταρατόρη*

Η προσέγγιση της επετείου του Πολυτεχνείου από μια τάξη τελειοφοίτων του  
Λυκείου με τη συνδρομή των ΤΠΕ, ..... 261  
*Νικόλαος Ι. Κούκης*

## **Προτάσεις Διδασκαλίας και Μέσα ..... 269**

Η Υποστήριξη Εργαστηρίων Πληροφορικής των Σχολείων της ΔΔΕ Α΄ Αθήνας:  
Κριτική Παρουσίαση Στατιστικών Στοιχείων, ..... 270  
*Ι. Αποστολάκης, Κ. Ζάχος, Τ. Λιάσκας*

Η νεφοϋπολογιστική (Cloud Computing) και ένα πλαίσιο εφαρμογής της  
στην τυπική εκπαίδευση, ..... 278  
*Κ. Αλεξόπουλος Ι, Ι. Αναστόπουλος*

Διαδραστικός πίνακας και διδασκαλία μαθημάτων στο δημοτικό σχολείο:  
Απόψεις εκπαιδευτικών, ..... 288  
*Νικόλαος Μάνεσης, Αγγελική Γιαννοπούλου, Αγγελική Σαμαντά*

Ένταξη και χρήση των κατάλληλων ψηφιακών εργαλείων στην ερευνητική  
εργασία. Μελέτη περίπτωσης “Κόμικς – Μορφή τέχνης ή φτηνό ανάγνωσμα;” .... 299  
*Γ. Παπαβασιλείου, Μ. Δεληγιαννούδη*

Υλοποίηση Προγράμματος Σπουδών Πληροφορικής Α΄ Γυμνασίου με  
Συνεργατικό Σχέδιο Δράσης, ..... 310  
*Τ. Θεοφανέλλης, Ε. Κρητικού*

Εξ΄ Αποστάσεως Επιμόρφωση με Χρήση Δωρεάν Διαδικτυακών Εργαλείων:  
το Παράδειγμα της Επιμόρφωσης των Εκπαιδευτικών του Βορείου Αιγαίου, ..... 320  
*Τ. Θεοφανέλλης*

## **Αξιοποίηση Περιβαλλόντων Λογισμικού στην Εκπαίδευση και Διδασκαλία ..... 330**

«ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΝ 21» Πολιτισμός, Αξίες, Ιστορία, Χρόνος, Νέες Τεχνολογίες, Ιδέες  
και Διδασκαλία στα ΙΟνια Νησιά του 21ου αιώνα, ..... 330  
*Ανδρέας Φλώρος, Ιωάννης Καραβασίλης, Γεράσιμος Πολυμέρης, Παρασκευή Γκανάτσιου*

Ψηφιακές Βιβλιοθήκες με Εφαρμογές στο Εκπαιδευτικό Σύστημα, ..... 340  
*Μαυρικάκης Ιωάννης*

Πολιτική Ασφάλειας στο Ολοκληρωμένο Σύστημα Διαχείρισης Ηλεκτρονικών  
Μαθημάτων «Open eClass», ..... 353  
*Γεώργιος Παπαδημητρίου, Κωνσταντίνος Λαμπρινουδάκης*

Web 2.0 applications and social networks - Facebook in education .....	365
<i>Kanaki Kalliopi</i>	
Θεσσαλονίκη 3D: Η Αξιοποίηση της Δημιουργικής Γραφής και των ΤΠΕ για την Υλοποίηση Πολιτιστικών Προγραμμάτων. Πλαίσιο, Εφαρμογή και Διαπιστώσεις, .....	375
<i>Νικολαΐδου Σοφία, Μαυρίδου Αλεξάνδρα, Ρουβάς Γεώργιος</i>	
Διδάσκοντας Αρχαία Ελληνικά με ΤΠΕ: Εμπειρίες και Προβληματισμοί από τη Συμμετοχή στη Διαδικτυακή Κοινότητα Διάλογος του Κέντρου Ελληνικής Γλώσσας, .....	385
<i>Ιωάννου Νεκταρία</i>	
<b>Εκπαιδευτικές Δράσεις και Έρευνες.....</b>	<b>395</b>
«Πού συναντά ο Στανισλάβσκι τον Αντικειμενοστραφή Προγραμματισμό». Εισαγωγή στον Αντικειμενοστραφή Προγραμματισμό μέσα από την οπτική του Θεάτρου. Μελέτη Περίπτωσης: GameMaker,.....	396
<i>Αθανάσιος Ευαγγέλου, Μαρία Μουστάκα, Ελένη Μουστάκα</i>	
Αποσαφήνιση των εντολών «Αποθήκευση» και «Αποθήκευση ως» με χρήση αυθεντικών παραδειγμάτων και διδακτικών παρεμβάσεων, .....	408
<i>Αικ. Σουλίδου, Ι. Κυριαζής</i>	
Η Εφαρμογή της Διαθεματικότητας στις ΤΠΕ Αξιοποιώντας το Προγραμματιστικό Περιβάλλον Scratch για την Δημιουργία ενός Παιχνιδιού Ανακύκλωσης, .....	418
<i>Αικ. Σουλίδου, Β. Σταμάτη</i>	
Δημιουργώντας ένα ηλεκτρονικό παιχνίδι με το App Inventor,.....	428
<i>Δ. Τσάκωνας, Β. Λεοντίδου</i>	
<b>Έρευνες, Αξιολόγηση Μέσων, Επιμόρφωση .....</b>	<b>439</b>
Δημιουργία νέας κουλτούρας στην υποστήριξη της εκπαιδευτικής διαδικασίας στα ΑΕΙ μέσω της πιστοποίησης. Μια διαδικασιοστρεφής προσέγγιση, .....	440
<i>Αικ. Τσιούνη, Ioannis Chalaris, Βάσω Βλαχοπαναγιώτη</i>	
Αποτίμηση επιμορφωτικού σεμιναρίου για τη συντήρηση σχολικών εργαστηρίων Πληροφορικής με χρήση εργαλείων λογισμικού δωρεάν διανομής,.....	454
<i>Κ. Ζάχος, Δ. Μωράκης, Γ. Χορόζογλου, Τ. Λιάσκας, Ι. Αποστολάκης</i>	
Οι Ανοικτοί Εκπαιδευτικοί Πόροι στη δευτεροβάθμια εκπαίδευση και στην εκπαίδευση ενηλίκων: Η περίπτωση της Wikipedia, .....	465
<i>Ασημίνα Θεοφιλάτου, Μάριος Μαγιολαδότης, Κώστας Σκιαδόπουλος</i>	

Σχεδιάζοντας Περιβάλλον Ηλεκτρονικής Μάθησης για Αποτροπή και Περιορισμό του Πλαγιαρισμού, .....	475
<i>Πελοπίδας Πελοπίδα, Αγγελική Ι. Κοκκινάκη, Ευαγγελία Γεώργα</i>	
<b>Διδακτικές Προτάσεις και Αξιοποίηση Περιβαλλόντων στη Διδασκαλία.....</b>	<b>487</b>
Αξιολόγηση της χρήσης ιστότοπου συνεργατικής γραφής στη Διδασκαλία της Χημείας στο Γενικό Λύκειο, .....	488
<i>Ηλίας Ζαφειριάδης</i>	
Στα ίχνη του ζευγαριού: Χρόνος - Απόσταση σε ένα ταξίδι ελεύθερης πτώσης,....	498
<i>Τζούμπα Δήμητρα, Μαυρουδής Σπύρος</i>	
Τ.Π.Ε. και Εικονικά Πειράματα Φυσικής – Ένα διδακτικό σενάριο, .....	507
<i>Αθανάσιος Μπάκας</i>	
Ειδική Θεματική Δραστηριότητα με Αξιοποίηση ΤΠΕ: Κατασκευή Ψηφιακού Τουριστικού Οδηγού, .....	519
<i>Π. Πριβαρτιτσάνης, Μ.Π. Αλμπάνη</i>	
Ένα Εκπαιδευτικό Σενάριο στο Μάθημα «Σχεδιασμός Επαγγελματικών Χώρων»	528
<i>Κακλιδάκη Ευαγγελία</i>	
<b>Διδακτικές Προτάσεις Πληροφορικής-Ρομποτική-Περιβάλλοντα .....</b>	<b>539</b>
Μια δραστηριότητα διδασκαλίας προγραμματισμού με τη χρήση του Scratch για Arduino (S4A), .....	540
<i>Ορφανάκης Βασίλειος Ι, Παπαδάκης Σταμάτιος</i>	
Raspberry Pi, Επικοινωνία με Scratch και Απομακρυσμένος Έλεγχος Ρομποτικού Βραχίονα,.....	550
<i>Σ. Τσιτσιμπάσης</i>	
Μαθητές δημιουργούν και προγραμματίζουν έξυπνες συσκευές, .....	562
<i>Αρβανιτάκης Ιωάννης</i>	
Αξιοποίηση του Arduino στη εκπαιδευτική διαδικασία. Μελέτη περίπτωσης, .....	571
<i>Δρ. Δ. Λουκάτος, Η. Μακρυγιάννης, Δρ. Β. Μπελεσιώτης</i>	
Μορφοποίηση Κειμένου και Στοίχιση Παραγράφων στον Επεξεργαστή Κειμένου. Ενδεικτική Εφαρμογή Διδασκαλίας στο Μάθημα της Πληροφορικής στην Α' Γυμνασίου, .....	584
<i>Ευτυχία Ράπτη, Αχιλλεύς Γκόκης</i>	
Σενάριο για τη Δομή της Επιλογής με το Γραφικό Προγραμματιστικό Περιβάλλον Scratch,.....	593
<i>Όλγα Τάσση, Βασιλική Μήτρακα, Μιχάλης Μαγειριάς</i>	

**Επιμόρφωση, Έρευνες .....603**

Διερεύνηση του βαθμού επιρροής της άτυπης εκπαίδευσης με τη χρήση νέων τεχνολογιών στις διαδικασίες της τυπικής εκπαίδευσης, ..... 604

*Ε. Σεραλίδου, Χρ. Δουληγέρης*

Η Θέση του Εκπαιδευτικού στην Εξ' Αποστάσεως Διδασκαλία. Η Περίπτωση του Μεταπτυχιακού Προγράμματος του Πανεπιστημίου της Λευκωσίας, ..... 614

*Κ. Κωστοπούλου, Α. Ζωγράφου, Β. Τσιάματος, Δ. Κατσίμπας*

Μετασηματιστική Μάθηση και ΤΠΕ: Ο Εκδημοκρατισμός της Γνώσης στην Κοινωνία της Πληροφορίας,..... 628

*Δρ. Εμμανουηλίδου Σοφία*

Εφαρμογή του Μοντέλου Μικτής Μάθησης στη Βαθμίδα του Γυμνασίου με την Αξιοποίηση της Υπηρεσίας Ηλεκτρονικής Τάξης eClass του Πανελληνίου Σχολικού Δικτύου,..... 639

*Σ. Μουγιάκου, Χ. Λόντος*

**Ένταξη Περιβαλλόντων Λογισμικού στην Εκπαιδευτική Διαδικασία ...651**

Φυσική και Ηλεκτρονική Τάξη. Μια παράλληλη διαδρομή για την ανάπτυξη γνώσεων στα Μαθηματικά της Α΄ Λυκείου, ..... 652

*Ι. Σαράφης Ι, Α. Πέρδος*

Δημιουργία και διαχείριση ιστότοπου Ημι-αυτόματης Έκδοσης Αποτελεσμάτων Δρομικών και Ποδηλατικών Αγώνων, ..... 664

*Γ. Πασχάλης*

M-learning for foreign language teachers. Introducing the mobile app Socrative in the classroom, ..... 673

*Katerina Katsika*

Η ένταξη προγραμμάτων e-tutoring στην ελληνική εκπαίδευση. Το PIERCE e-tutoring online program, Γεώργιος Βακερλής,..... 680

*Σπύρος Δουκάκης*

**Ενότητα: Εργαστηριακές Συνεδρίες ..... 691**

«eTwinning: άνοιγμα της εκπαίδευσης στην καινοτόμο διδασκαλία και δημιουργική μάθηση»,..... 693

*Πατεράκη Ειρήνη, Αγγελόπουλος Παναγιώτης*

Εργαλεία διαδικτυακής ιστορικής αποτύπωσης “χρονογραμμή”. Οδηγίες κατασκευής και οπτικοποίησης υλικού για τα μαθήματα Ιστορίας, Ερευνητικών Εργασιών και Ειδικών Θεματικών Δραστηριοτήτων, ..... 698

*Κοτσιφάκος Δημήτριος, Καρβουνίδης Θεόδωρος, Δουληγέρης Χρήστος*

Δημιουργώντας με το MIT AppInventor,.....	699
<i>Ελένη Χριστοπούλου, Δημήτριος Ρίγγας</i>	
Αξιοποιώντας Εργαλεία Βιολογικών Αναλύσεων και Απεικονίσεων σε Εφαρμογές Βιοπληροφορικής, .....	700
<i>Παναγιώτης Βλάμος, Αθανάσιος Αλεξίου, Γεωργία Θεοχαροπούλου</i>	
Διαφοροποιημένη Διδασκαλία & Διαμορφωτική Αξιολόγηση μαθημάτων Πληροφορικής με την υποστήριξη Συστήματος Διαχείρισης Μαθησιακών Δραστηριοτήτων (LAMS), .....	702
<i>Δρ. Σπύρος Παπαδάκης, MSc Γιώργος Πασχάλης</i>	
Το ψηφιακό φυτό – αξιοποιώντας την πλατφόρμα Arduino στην εκπαιδευτική διαδικασία,.....	703
<i>Δημήτριος Ρίγγας, Ελένη Χριστοπούλου</i>	
Γραφικά Πραγματικού Χρόνου με Processing – τόσο απλά!,.....	704
<i>Κ. Βασιλειάδης, Ε. Ρόμπολα</i>	
Προγραμματισμός Arduino Online με το Codebender,.....	705
<i>Β. Γεωργιτζίκης1, Ε. Ρόμπολα</i>	

## Πρόγραμμα Συνεδρίου

